

## ACTIVITE n° 1- J

### Aide 1

Exercez un regard critique sur cette maquette :

Dans cette maquette, retrouvez les organes du système musculo-articulaire modélisés par les fournitures de bureau :	Quels sont les organes qui ne sont pas modélisés par cette maquette ?
Les élastiques : Le carton : Les attaches parisiennes : Les agrafes :	Os Tendons Ligaments Cartilage Muscles

### Aide 2

Un logiciel d'animation du mouvement du bras chez l'homme

<http://www.biologieenflash.net/animation.php?ref=bio-0021-3>

### Aide 3

Trouver le moyen de faire bouger le pied de la grenouille sans toucher le pied de la grenouille

#### Protocole de manipulations à réaliser sur la patte de grenouille :

Repérer sur la patte de grenouille les différents muscles et les tendons.  
Bien assouplir les muscles

A l'aide des pinces maintenir le genou bien à plat  
Etirez et fléchissez le pied de la grenouille  
→ Décrivez ce que vous observez

Tirez sur le muscle du mollet (sous le genou) vers le haut  
→ Qu'observez-vous ?

Tirez maintenant sur le muscle tibial vers le haut  
→ Qu'observez-vous ?

Conclure sur l'origine de l'extension et de la flexion du pied de la grenouille (identifier les muscles extenseur et fléchisseur du pied)

A l'aide des outils de dissection disponibles, séparez les muscles afin de mettre en évidence leurs points d'insertion. Transposez vos observations sur le bras et l'avant-bras humain.